

Jméno:

- Otázka 1 (1+1=2) Z kolika yardů se provádí kickoff po
- Touchdownu / field goalu
 - Safety
- Otázka 2 (1+1=2) Kolika yardy se penalizuje
- Offensive pass interference
 - Illegal shift
- Otázka 3 (0+0=2) 1&10 @B12. Receiver chytá míč. Těsně po chycení je sražen a dopadne @B3. Míč má po celou dobu pevně pod kontrolou
- Nohama stojí v endzoně, míč chytí nataženýma rukama @B1
 - Nohama stojí @B1, míč chytí nataženýma rukama v endzoně
- Otázka 4 (1+1=2) 2&8 @A35. RB sám doběhne @A42, kde ho chytí obránce a vytlačí ho ze hřiště
- RB je do autu vytlačen @A45
 - RB je do autu vytlačen @A40
- Otázka 5 (1+0=2) Kickoff @A30. Variantu opakování kickoffu ignorujte
- Míč dopadl @50, odrazil se od země a aniž by se dotkl jakéhokoliv hráče vyletěl do autu @B45
 - Míč se vykutálí do autu @B20, poté, co se jej @B25 dotklo B
- Otázka 6 (1+1=2) Kickoff týmu A @A30. Variantu opakování kickoffu ignorujte
- Míče se @A39 dotkne A, ale nechytí jej a míč pak zalehne B @A45
 - Míče se @A39 dotkne B, ale nechytí jej a míč pak zalehne A @A37
- Otázka 7 (0+0=2) 4&2, pokus o field goal, míč netrefil branku
- Snap @B7, kopnutí do míče @B14
 - Snap @B17, kopnutí do míče @B24
- Otázka 8 (1+0=2) Zápas rozhoduje 6 rozhodčích. (Použijte pouze 1- nebo 2-písmenné zkratky!)
- Kteří to jsou kromě head linesmana?
 - Kdo je na stejné sideline jako head linesman
- Otázka 9 (0+0=2) Zápas ČJLAF 2012 se hraje 1.října 2012. Jaké je datum (i rok) narození
- Nejmladšího možného hráče v zápase
 - Nejstaršího možného hráče v zápase
- Otázka 10 (1+1=2) Rozměry hřiště v yardech jsou... (Délku uveďte bez endzón)
- Nezkrácené hřiště na 11s
 - Hřiště na 7s
- Otázka 11 (2+2=4) 4&10 @B30, A hraje normální akci a run QB skončí @B22
- QB byl na zem stažen zjevně a silou za face masku
 - S patrnou prodlevou po tacklu, který dostal QBho na zem, do něj na zemi skočí další obránce

- Otázka 12 (2+2=4) 3&6 @A28. Run A skončil složením @B42. Během runu se A dopustilo holdingu
- Holding A byl @A30
 - Holding A byl @A48
- Otázka 13 (2+2=4) 2&20 @B30. QB si couvne @B35 a potom hodí pass na WR. Než k WR míč doletí, tak do WR strčí obránce a tím způsobí, že pass bude incomplete
- WR stojí @B32
 - WR stojí @B28
- Otázka 14 (2+2=4) 2&10 @A30. QB běží s míčem a svým RB po svém boku a mírně před ním. @A33 QB hodí míč na RB, který míč chytí a doběhne @A39, kde je složen
- RB míč chytí @A32
 - RB míč chytí @A34
- Otázka 15 (0+0=4) 1&10 @B30. Při první akci po kickoff returnu B stojící přímo před levým guardem neodhadne snap a vskočí do neutrální zóny, což vyvolá okamžitou reakci
- Tight enda
 - Centra
- Otázka 16 (0+0=4) 1&10 @A30. Pass na zcela volného WR u sideline @A45. WR míč chytá ve výskoku
- WR se odrazí z autu a dopadne do hřiště (a hned spadne na zem)
 - WR se odrazí z hřiště a dopadne do autu (a hned spadne na zem)
- Otázka 17 (2+2=4) 4&inches @B2. QB nezpracuje snap od centera a míč je volný
- @B4 ho zvedne RB a doběhne @B1, kde se složen
 - Míč je několikrát muffnut a dostane se do endzóny, kde ho zalehne B
- Otázka 18 (2+2=6) 2&18 @A45. Po odhození passu nastal @A40 roughing the passer
- Pass byl complete @B35 (a receiver hned složen)
 - Pass byl interceptnutý @B35 (a obránce hned složen)
- Otázka 19 (2+2=6) 2&13 @A22. Wide receiver je držen u pravé sideline @A28
- Pass nakonec letí na jiného WR u levé sideline a je to incomplete @A41
 - QB nenašel volného WR, takže s míčem běžel @A24
- Otázka 20 (2+2=6) 4&5 @A49. Punt. B11 udělá fair catch signál @B5, ale míči uhne. Míč spadne @B3 a odrazí se do výšky a k endzóně. A22 stojí nohama na ... a natáhne se rukama na ..., kde battne míč směrem ke své endzóně. Míč chytí A33 @B4
- Hráč A22 stojí @B1 a rukama se natáhne na B-minus 1 (yard do endzóny)
 - Hráč A22 stojí na B-minus 1 (yard v endzóně) a rukama se natáhne @B1
- Otázka 21 (2+2=6) 2&10 @A30. Rozhodčí nechtěně zapíská, když...
- RB běží s míčem @A31
 - RB fumblnul míč @A33, míč ve stoje zvedl B @A34 a chtěl běžet
- Otázka 22 (2+2=6) 4&8 @A35. Punt. Míč dopadne na zem @B30 a kutálí se. @B20 míč zvedne B a returnem doběhne @B40
- Holding A @B35 během returnu
 - Holding B @B35 v okamžiku, kdy se míč kutálí

- Otázka 23 (2+2=6) 3&11 @B33. Obránce interceptne pass @B2 a setrvačností se dostane do své endzóny. Při pokusu vyběhnout z endzóny fumbduje. Míč po celou dobu zůstane uvnitř endzóny a nakonec míč v endzóně zalehne...
- Míč zalehne hráč týmu A
 - Míč zalehne jiný hráč týmu B
- Otázka 24 (3+3=8) 1&10 @B30. Pass je intercepted v endzoně. Hráč se s míčem pokusí vyběhnout z endzóny, ale nepodaří se mu to a je složen uvnitř své endzóny, když se aktivně snažil z endzóny vyběhnout
- Během toho runu udělal A holding @B10
 - Během toho runu udělal B holding @B10
- Otázka 25 (3+3=8) 2&7 @B36. RB běží sám do endzóny, když mu @B6 zezadu vyrazí cornerback míč. Míč proběhne endzónou a opustí ji přes end line. Když už byl míč v endzóně, tak...
- B udělal holding v endzóně
 - A udělal holding @B2
- Otázka 26 (3+3=8) 4&7 @A33. Punter nezpracuje snap od centera. Aby punter zabránil soupeři získat míč, tak míč @A20 nakopne tak, že míč vyletí přes sideline do autu
- Míč přes sideline do autu vyletí @A8
 - Míč přes sideline do autu vyletí @A32
- Otázka 27 (3+3=8) 4&2 @A5. Punt je zblokován @A5 a dopadne na zem @A8, kde se míče dotkne B, ale nakonec je z toho souboj o míč, který zvedne A a doběhne s ním @A11
- A míč zvedne @A2
 - A míč zvedne v endzoně
- Otázka 28 (3+3=8) 4&11 @A30. Punt. Míč dopadne @B16, @B14 se míče dotkne A, @B12 míč zvedne B a doběhne @B41, kde fumbduje. @B41 míč zvedne A a doběhne až do touchdownu. Během returnu B se tým B dopustí holdingu @B32
- Faul bude přijat
 - Faul bude odmítnut
- Otázka 29 (3+3=8) 1&10 @A4. QB v shotgunu muffne snap a míč je volný v endzóně. QB se pokusí míč zvednout, ale nechtěně do míče kopne a tím ho dostane z endzóny. Míč zalehne RB @A5. Zatímco byl míč volný v endzóně, tak A udělal holding
- A udělal holding @A2
 - A udělal holding @A6
- Otázka 30 (3+3=8) 2&4 @B27. Obránce interceptne pass ve své endzóně. Při pokusu vyběhnout z endzóny fumbduje a míč se dostane ven z endzóny. @B2 míč muffne hráč ... a díky muffu se míč dotkne pylonu
- Hráčem, který muffnul míč byl A
 - Hráčem, který muffnul míč byl B

Všechny otázky jsou „jasné“. Pokud to tam není přímo napsané, tak se nic jiného neudálo, nebyl žádný „skrytý“ fumble, foul nebo cokoliv podobného. Co není napsané, to se nestalo a akce skončila poslední uvedenou činností. @A20 znamená „na 20yardové linii týmu A“. A je tým, který uvádí míč do hry, (tedy offense nebo kicking team; B je ten druhý tým) v popisované akci a je jím i po případných změnách v držení míče a i v akci následující (následující akce tedy může rozehrávat tým B).

Není-li přímo napsáno jinak, vždy uvažujte 11s fotbal, 100+20 yardů dlouhé hřiště, žádné mercy atp. Nevymýšlejte bizarní scénáře.

Je-li někde řeč o faultu, tak neřešte vliv na akci nebo cokoliv podobného. Je-li tam zmínka o držení, tak to je holding. Při posuzování odkud se bude rozehrávat počítejte s přirozenou volbou, neuvažujte v rovině „za určitých okolností může být ale vyhodnější to či ono“. Na druhou stranu, někdy může být přirozenou volbou i odmítnutí faultu.

Neptá-li se otázka vysloveně na něco jiného, žádá se, abyste v odpovědi uvedli

- který tým bude rozehrávat příští down
- kolikátý down to bude
- kolik bude chybět do line to gain
- z kolika yardů se bude rozehrávat
- jestli se čas spustí na snap (S), ready for play (R), jestli čas běží (B) nebo jestli je další akce kickoff nebo try (X)

Odpověď zapište stylem „A 1&10 @B30 - S“, což v překladu znamená „tým A bude mít první down a deset a bude se rozehrávat na 30 yardech poloviny soupeře a čas se znovuspustí na snap“.

Celkem je 30 otázek a ty jsou vždy rozděleny na 2 podotázky. Bodování každé otázky je uvedeno. Jsou čtyři typy otázek – za 2 (1+1) body, za 4 (2+2) body, za 6 (2+2) bodů a za 8 (3+3) bodů. Zodpovězení celé otázky je za plný počet bodů, zodpovězení pouze jedné podotázky za číslo v závorce. U některých otázek může být možnost získat pouze plné body (nutno zodpovědět celou otázku).

Odpověď je buď správná nebo chybná, není nic mezi (nelze být blízko, na dobré cestě apod.). U těch standardních otázek tedy musí být správně uvedeno všech těch pět odrážek a všechny musí být dobře.