

ÚPRAVY PRAVIDEL PRO 8S

Pravidlo 1

1-1-1-a: Počet hráčů nesmí být větší než 8.

1-1-1-b-2: V okamžiku snapu musí být na line of scrimmage alespoň tři hráči s čísly v rozmezí 50 až 79 a v backfieldu nesmí být více než tři hráči.

1-2-1: Šířka hřiště je 44 yardů. Zúžení je provedeno mezi hashmarky, náskres je v Soutěžním řádu.

1-4-2-e: V případě, že vlivem zranění, vyloučení apod. dojde během zápasu k tomu, že tým má k dispozici méně než pět hráčů s čísly dresů v rozmezí 50-79, tak tým může požádat o změnu čísla dresu některého z hráčů a to za následujících podmínek:

- Jde o nevratnou změnu
- Je nutné použít dres dosud nevyužitý, případně dres hráče, který již do zápasu nezasáhne
- Původní dres hráče, který mění číslo dresu, je vyřazen

Pravidlo 6

6-1-2-c: Na každé straně od kickera musí být alespoň tři hráči týmu A.

6-3-1-a: Platí pravidlo 6-3-2-a

6-Scrimmage kick formace a outside rush: Chce-li se tým A pokusit o field goal (včetně field goalu po touchdownu), musí mít šest hráčů na line of scrimmage (porušení: live-ball foul, illegal formation). Žádný z hráčů týmu B se nesmí pokusit oběhnout linemana na konci formace, přičemž nehraje roli, zda-li přitom dojde k jakémukoliv ovlivnění kicku nebo jakéhokoliv hráče týmu A (porušení: live-ball foul, personal foul). Dojde-li k nepovedenému snapu nebo se holder nebo kicker pokusí o run nebo pass, je down ihned ukončen (penalizace: illegal procedure a navíc ztráta downu).

Pravidlo 9

9-1-6-a: Šířka low-blocking zone je pět yardů.

9-1-6-a-1-b: Backové, kteří v okamžiku snapu stojí alespoň částečně v tackle boxu; a současně alespoň částečně za tělem linemana stojícího vedle snapperu nebo vedle hráče, který stojí za snapperem.