

PRAVIDLA 5S FORMY FOTBALU

OBECE

5s forma se hraje podle pravidel 11s formy fotbalu s následujícími odchylkami, které vycházejí z úprav pravidel zpracovaných Britskou asociací amerického fotbalu, nicméně nejsou jejich doslovným překladem a v některých případech se od britské úpravy odlišují i věcně. V případech konfliktu mezi pravidly pro 11s formu a 5s formu mají přednost tyto výjimky platné pro 5s formu.

ZÁPAS

Zápasy se hrají mezi pětičlennými týmy.

Lze hrát i s méně hráči, ale tým A musí mít v momentě snapu alespoň dva hráče (tzn. kromě snappera alespoň jeden další hráč) na line of scrimmage, jinak půjde o illegal formation.

DOWNY A PODSTATA HRY

Týmy mají k dispozici sérii čtyř downů, během kterých se musí posunout na/za středovou čáru (pokud taková série začala na jejich vlastní polovině hřiště) nebo skórovat touchdown (pokud taková série začala na soupeřově polovině hřiště).

KDO A ODKUD ROZEHRÁVÁ

- Začátek poločasu: Příslušný tým rozehrává z vlastních 5 yardů a má k dispozici sérii čtyř downů k tomu, aby se posunul na/za středovou čáru.
- Tým A se posunul na/za středovou čáru (ale neskóroval touchdown): Tým A rozehrává z místa konce akce a má k dispozici sérii čtyř downů k tomu, aby skóroval touchdown. Toto platí i pro případ, že se tým A na/za středovou čáru posune díky penalizaci týmu B.
- Tým A se na čtvrtý down neposunul na/za středovou čáru: Tým B rozehrává z vlastních 5 yardů a má k dispozici sérii čtyř downů k tomu, aby se posunul na/za středovou čáru.
- Tým A skóroval touchdown: Tým A rozehrává ze soupeřových 5 nebo 12 yardů a má k dispozici jednu akci (potvrzení) k tomu, aby skóroval touchdown.
- Tým A na čtvrtý down neskóroval touchdown: Tým B rozehrává z vlastních 5 yardů a má k dispozici sérii čtyř downů k tomu, aby se posunul na/za středovou čáru.
- V akci došlo k turnover (a nešlo o skórovací akci): Poslední tým v držení míče rozehrává z místa konce akce a má k dispozici sérii čtyř downů k tomu, aby se posunul na/za středovou čáru (pokud akce skončila na jeho polovině) nebo k tomu, aby skóroval touchdown (pokud akce skončila na soupeřově polovině nebo na středové čáře).
- V akci došlo k turnover (a šlo o skórovací akci): Tým, který skóroval touchdown, rozehrává ze soupeřových 5 nebo 12 yardů a má k dispozici jednu akci (potvrzení) k tomu, aby skóroval touchdown.
- Po potvrzení touchdown: Tým, který dostal touchdown, rozehrává z vlastních 5 yardů a má k dispozici sérii čtyř downů k tomu, aby se posunul na/za středovou čáru.
- Po safety: Tým, který získal 2 body, rozehrává z vlastních 5 yardů a má k dispozici sérii čtyř downů k tomu, aby se posunul na/za středovou čáru.
- Po touchback: Tým, který získal touchback (v jehož endzóně skončila předchozí akce), rozehrává z vlastních 5 yardů a má k dispozici sérii čtyř downů k tomu, aby se posunul na/za středovou čáru.

Pro každý drive platí, že na/za středovou čáru se ve smyslu tohoto pravidla lze posunout jen jednou. To znamená, že jakmile tým získá k dispozici sérii čtyř downů k tomu, aby skóroval touchdown, tak se středová čára nijak nezohledňuje a posunutí zpět za středovou čáru, případné opakované posunutí na/za středovou čáru nemá žádný vliv na získání nové série downů.

Všechny akce se rozehrávají zprostředka hřiště.

HŘIŠTĚ

Hrací plocha je obdélník o rozměrech 50x25 yardů, každá z endzón je hluboká 10 yardů. Nutné vyznačení hřiště jsou goal lines, end lines, středová čára (čára vyznačující polovinu hřiště) a

12yardové a 5yardové značky. Dále lze vyznačit hashmarky uprostřed hřiště. Hashmarky lze nahradit čárkovanou čarou.

Při 5s formě fotbalu nejsou branky součástí hřiště a nepoužívá se chain pro určování line to gain. Downbox pro signalizaci downu a neutrální zóny se používá.

KICKY

Jakékoliv kicky jsou zakázané a ukončují akci.

DEFINICE PASSOVÉ AKCE V 5S FORMĚ

Passová akce je časový úsek mezi snapem a okamžikem, kdy je forward pass

- chycený (útokem) před line of scrimmage
- dotknutý útokem před line of scrimmage
- interceptnutý (chycený obranou) kdekoliv
- dotknutý obranou kdekoliv
- nechycený

ČÍSLOVÁNÍ HRÁČŮ ÚTOKU A OPRÁVNĚNOST CHYTAT PASS

Pro hráče útoku neplatí žádná omezení ve smyslu pravidel pro 11s formu. Příjemcem může být všech pět hráčů útoku bez ohledu na jejich postavení v okamžiku snapu (Výjimka: passer se svého passu nesmí dotknout dřív, než se jej dotkne jiný hráč).

BEZRUNOVÁ ZÓNA

Pokud tým A rozehrává z 5 yardů týmu B (nebo blíže), tak musí zahrát passovou akci. Nejde o foul, pokud při takové akci tým A nezíská yardy.

PENALIZACE: Ztráta downu v místě předchozího rozehrání.

ČASOVÉ OMEZENÍ NA ODHOZENÍ PASSU

Hráč týmu A, který převezme nebo chytí snap, má 7 sekund na to, aby míč odhodil nebo ho předal. Pokud se míče v sedmisedkundové lhůtě nezbaví, je akce ukončena a jde o foul.

Toto omezení platí pouze pro prvního hráče, který má míč v držení po snapu.

PENALIZACE: Ztráta downu v místě předchozího rozehrání. (Výjimka: nejde o foul, pokud se hráč míče nezbavil kvůli zakázanému blitzu. Avšak i v takovém případě je akce ukončena.)

OMEZENÍ RUNU QUARTERBACKA

Hráč týmu A, který převezme nebo chytí snap, případně zvedne volný míč po nepodařeném snapu, nesmí s míčem běžet přes neutrální zónu dřív, než míč bude pod kontrolou jiného hráče.

PENALIZACE: Ztráta downu v místě předchozího rozehrání.

BLITZ

Blitz je překročení neutrální zóny hráčem týmu B během akce, před změnou držení míče dřív, než hráč, který převzal nebo chytil snap předal míč spoluhráči nebo předání míče naznačil.

Během akce smí blitzovat jen jeden hráč týmu B a tento blitzující hráč musí být před snapem v jedné z následujících pozic

- V tří- nebo čtyřbodovém postavení na line of scrimmage přímo naproti míči. Pokud někdo v takové pozici je, tak je jediným hráčem, který smí blitzovat.
- Alespoň sedm yardů od line of scrimmage. Je-li sedm yardů od line of scrimmage více hráčů týmu B, může blitzovat kterýkoliv, avšak vždy pouze jeden z nich.

Pokud míč spadne na zem po fumbly hráče, který převzal snap, nebo muffed snapu, tak smí blitzovat všichni hráči týmu B.

PENALIZACE: Live-ball foul. Pět yardů z místa předchozího rozehrání.

BLITZ – ZAKÁZANÉ TAKTIKY

Je zakázané jakkoliv mást tým A ohledně hráče, který smí blitzovat. Jakákoliv taktika, která porušuje smysl pravidla o blitzování, je faulem.

PENALIZACE: Live-ball foul. Deset yardů z místa předchozího rozehrání a automaticky první down pro tým A. Hrubé nebo trvalé porušování může být potrestáno i vyloučením a to včetně trenérů, kteří k této taktice nabádají hráče.

PENALIZACE

Všechny fauly, které jsou v 11s formě penalizované 15 yardy, jsou v 5s formě penalizovány 10 yardy (adekvátně to platí i pro pass interference).

Všechny fauly, které jsou v 11s formě penalizované 10 yardy, jsou v 5s formě penalizovány 5 yardy.

POTVRZOVÁNÍ TOUCHDOWNŮ - BODY

Úspěšné potvrzení touchdownu týmem A z pěti yardů: 1 bod (potvrzení za jeden).

Úspěšné potvrzení touchdownu týmem A z dvanácti yardů: 2 body (potvrzení za dva).

Potvrzení touchdownu týmem B (bez ohledu na to, odkud se rozehrávalo): 2 body.

POTVRZOVÁNÍ TOUCHDOWNŮ - ROZHODNUTÍ

Hlavní trenér skórujícího týmu musí před ready for play oznámit rozhodčím, zda-li tým hodlá potvrzovat za jeden nebo dva. Pokud se nevyjádří, má se za to, že se rozhodl potvrzovat za jeden. Rozhodnutí nelze změnit a to ani po penalizaci, která povede k opakování potvrzení.

POTVRZOVÁNÍ TOUCHDOWNŮ - PENALIZACE

Pokud se tým A rozhodne potvrzovat touchdown za jeden bod (tzn. z 5 yardů, tzn. z bezrunové zóny) a dopustí se faulu, který místo následujícího rozehrání posune mimo bezrunovou zónu, tak i nadále musí potvrzovat za jeden bod a i nadále platí omezení jako v bezrunové zóně.

Pokud se tým A rozhodne potvrzovat touchdown za dva body a tým B se dopustí faulu, který místo následujícího rozehrání posune do bezrunové zóny, tak neplatí omezení platná v bezrunové zóně.

TÝMOVÉ TIMEOUTY

Oba týmy mají k dispozici dva timeouty v každém poločase.

PRODLOUŽENÍ

Pro prodloužení platí principy platné v 11s formě s tím, že drivy se rozehrávají ze středové čáry a týmy mají sérii čtyř downů na skórování touchdownu.