

Otázka 1 Kolika yardy se penalizuje
10 yardů Illegal kicking
15 yardů Offensive pass interference
Odpovědi jsou snadno dohledatelné v pravidlech.

Otázka 2 4&4, pokus o field goal, míč netrefil branku
B 1&10 @B20 - S Snap @B17, kopnutí do míče @B24
B 1&10 @B27 - S Snap @B27, kopnutí do míče @B34

Místem následujícího rozehrání je místo předchozího rozehrání (nikoliv místo kopnutí do míče), avšak pokud se rozehrávalo „uvnitř 20“, tak se bude rozehrávat z 20.

Otázka 3 Jak daleko od sideline je
4 yardy Hranice týmové zóny
4 yardy Limit line

Odpovědi jsou snadno dohledatelné v pravidlech.

Otázka 4 Minimální počet míčů předaných pořadatel zápasu je
2 míče Pro zápas bez ballboys
3 míče Pro zápas s ballboys

Odpovědi jsou snadno dohledatelné v Soutěžním řádu.

Otázka 5 Zápas začal v sobotu v 14:00 a skončil v sobotu v 16:30
Neděle 2:00 Do kdy je nutné vypracovat Zápis (uveďte den a čas)
Sobota 13:00 Jak dlouho před zápasem je rozhodčí povinen být na místě (den a čas)

Odpovědi jsou snadno dohledatelné v Soutěžním řádu.

Otázka 6 1&10 @A30. Receiver chytá ve výskoku míč @A38. Dopadne na zem napřed pravou nohou (v hřišti, nikoliv v autu), ale potom neudrží balanc a spadne na zem celý. Míč má po celou dobu pevně pod kontrolou.

A 1&10 @A41 - R Celý na zem dopadl v hřišti @A41
A 2&1 @A39 - R Celý na zem dopadl v autu @A39

Vzhledem k určité nejasnosti byla v druhé podotázce akceptovaná i odpověď 2&2 @A38.

První akcí je „obyčejná“ akce končící v hřišti a protože byl získán první down, čas byl zastaven a bude spuštěn na ready. Druhá je vyběhnutí, resp. vypadnutí do autu. Konec hry v autu zastavuje čas a bude spuštěn také na ready (pouze v posledních 2 minutách obou poločasů na snap).

Otázka 7 1&10 @B40. Pass je chycen obranou @B20 těsně u sideline. Hráč B, který míč chytí, byl ve výskoku. Po dopadu na zem, spadl celý na zem a udržel míč.

B 1&10 @B20 - S Odrazil se z autu a dopadl do hřiště
A 2&10 @B40 - S Odrazil se z hřiště a dopadl do autu

Zatímco hráči útoku nesmí při passu vyšlápnout do autu, hráči obrany takto limitovaní nejsou a proto nic nebrání tomu, aby první akce byla interception. V druhé akci ale nebyl dokončen řádný proces chycení míče a akce je „obyčejný“ incomplete.

Otázka 8 2&G @B4. RB běží k endzóně a @B2 do vzduchu. Letící protne (RB i míč) sideline @B1 a dopadne v autu za prodlouženou goal line (jakoby na -3 yardech)

A 3&G @B1 - R RB skončí sám dobrovolně a vědomě
A 3&G @B1 - R RB se do vzduchu dostane díky nárazu soupeře

Nehraje roli, zda-li se hráč s míčem do vzduchu dostane dobrovolně nebo ne. V ani jednom případě nejde o touchdown, protože míč neprotnul goal line mezi pylony a protože se hráč nedotkl země

v endzóně, tak neplatí ani pravidlo o prodloužené goal line. Konec akce je v místě, kde při skoku protnul sideline.

Otázka 9 4&5 @B25, pokus o field goal (místo kopnutí @B32), míč byl na lajně zblokován
B 1&10 @B15 - S Jinými hráči nedotknutý míč na zemi zalehne B @B15
B 1&10 @B25 - S Jinými hráči nedotknutý míč na zemi zalehne A @B15

Míč byl sice zblokován, ale stejně se dostal přes neutrální zónu a tým A se jej tudíž nesmí dotknout (jako první). Platí totéž co pro neúspěšný field goal a B bude rozehrávat v místě předchozího rozehrání. To v druhé akci. V první akci došlo k nepochopitelnému (avšak nikoliv nepředstavitelnému...) zalehnutí hráčem obrany, což je prakticky totéž, jako kdyby s míčem chtěl běžet, avšak jeho return byl ihned zastaven. V takovém případě je to stejné jako u puntu, tým B bude rozehrávat tam, kam doběhne hráč vracející kick.

Otázka 10 Kickoff @A35. Kick letí k sideline a spadne na zem. Postupně se @B40 míče dotknou (muff) hráči B1, A1, B2, A2 a X3. Hráč A2 míč muffne, když leží tak, že od pasu dolů je v autu, ale od pasu nahoru v hřišti. Potom míč definitivně zalehne v hřišti X3.

B 1&10 @B40 - S Hráč, který míč nakonec získal, je A3

B 1&10 @B40 - S Hráč, který míč nakonec získal, je B3

Dotek B1 znamená volný míč a kdokoliv míč zalehne, ten jej získá a bude rozehrávat. Dotek A2 ale znamená, že je míč v autu a akce tím končí. Je tedy nepodstatné, kdo míč nakonec zalehl. Protože se míče dotkl, dokonce dvakrát, tým B, tak to, že kickoff skončil v autu, není foul. Faul by to byl jen v případě, že by se míče nedotkl tým B.

Víceméně přesně tato akce byla na jednom ze sobotních videí.

Otázka 11 4&10 @50, A hraje normální akci, RB doběhne @B35

A 1&10 @B20 - R LB ho zakázně složil za límec (horse collar tackle)

A 1&10 @50 - R LB ho složil čistě, ale RB si to nemyslel a soupeře evidentně kopl

První akce – RB získal 15 yardů a tím i první down. Dalších 15 mu faulem věnoval soupeř.

Druhá akce – RB získal 15 yardů a tím i první down. Nebýt jeho faulu, následoval by první down (&10) na 35 yardech, ale kvůli faulu po skončení akce (kterým se RB vyloučil ze zápasu) se míč posouvá o 15 yardů zpět, na 50. Protože ale akci získal první down, nebude následovat ani 4&10, ani 1&25.

Otázka 12 1&15 @A20. Passová akce. QB hledá receivera. DL se chce dostat ke QB a při přetlačování evidentně tlačí do centrový masky.

A 1&5 @A30 - R Pass je chycen @A30

A 1&10 @A40 - R Pass je chycen @A40

První akce – Tlačení do masky je illegal use of hands, čili foul za 10 yardů (z místa předchozího rozehrání) Po penalizaci bude následovat 1&5 @A30. Kdyby tým penalizaci odmítl, následoval by 2&5 @A30, což je zjevně horší varianta. Zadáni je v tomto případě ale poněkud nejednoznačné a přípustným výkladem je i to, že tlačení do masky bylo personal faulem a následovat má 1&10 @A35.

Druhá akce – Vše stejné, až na to, že odmítnutí znamená o 10 yardů lepší pozici. Faul při passové akci nelze, až na určité výjimky, přičíst ke konci doběhu, takže útok foul musí odmítnout.

Otázka 13 2&15 @B30. Pass na WR, obrana se dopustí pass interference @B25, ale pass je přesto chycen.

A 1&10 @B25 - R Receiver doběhne @B24

A 1&10 @B25 - R Receiver doběhne @B26

V druhém případě je volba jasná. DPI znamená první down v místě faulu, penalizaci nelze nijak přičítat apod. V prvním případě má útok dvojí volbu – 3&9 @B24 nebo 1&10 @B25. Ačkoliv přijmutím faulu jeden yard ztratí, je to jasně logická volba.

Otázka 14 4&4 @A35. Punt. Tým B hrál ve 12 hráčích

A 1&10 @A40 - S Punt vyletí do autu @B30

A 1&10 @A40 - S Punt je chycen @B30 a returner doběhne @B40

12 hráčů má jedinou volbu a to 5 yardů z místa předchozího rozehrání. Teoreticky opakování downu, ale vzhledem k tomu, že chyběly 4 yardy, věnovala obrana soupeři nový first down. Při odmítnutí faulu by míč dostal tým B, čili nesmyslná volba. Čas se spustí na snap, protože v předchozí akci byl povolený kick a po něm se čas vždy spouští na snap. Toto pravidlo hraje roli v několika dalších otázkách.

Otázka 15 4&6 @B20. QB si couvne @B26, kde dostane ránu a míč vyletí do vzduchu. Míč @B23 chytí A76. A76 běží @B15 a tam je

B 1&10 @B13 - S Složen jasným zatažením za facemasku

B 1&10 @B26 - S Složen povoleným způsobem

Platí pravidlo o fumble na čtvrtý down. Tzn. akce končí v okamžiku, kdy míč chytí A76 (fumble na čtvrtý down smí chytit a postupovat pouze fublující hráč) a míč náleží týmu B @B26. Facemask v první akci bude posouzená jako foul po akci, tzn. nemá žádný vliv na turnover on downs.

Otázka 16 4&15 @A10. Punt je částečně zblokován @A10 a dopadne na zem @A12, kde se míče dotkne X. Po několika muffech více hráčů je míč nakonec zalehnut @A2

B 1&G @A2 - S @A12 se míče dotkne A a nakonec míče zalehne B

A 1&10 @A2 - S @A12 se míče dotkne B a nakonec míče zalehne A

Punt přešel neutrální zónu. V první akci je dotek A illegal touching a tým B ví, že v nejhorším možném případě dostane míč @A12. Nakonec ale míč získali @A2, což je výhodnější. Ve druhé akci znamená dotek týmu B volný míč a kdokoliv jej zalehne, ten jej získá. Míč zalehl tým A a proto mu zůstal.

Otázka 17 4&5 @A45. Punt. Míč dopadne na zem @B30 a kutálí se. @B20 míč zvedne B a returner doběhne @B40

B 1&10 @50 - S Holding A @B35 během returnu

B 1&10 @B10 - S Holding B @B35 v okamžiku, kdy se míč kutálí

První akce – foul týmu A během returnu se přičítá ke konci returnu.

Druhá akce – foul týmu B během puntu (dokud punt nikdo nezvedne, jde o punt, ačkoliv se míč už “jen” kutálí po zemi) se penalizuje dle pravidla o PSK, tzn. z konce kicku, tzn. s místa, kde tým B míč zvedl.

Otázka 18 2&12 @B41. Wide receiver je držen u pravé sideline @B28. Pass hozený @B46 je tipnutý obranou @B44 a

A 2&2 @B31 - S Dopadne na zem @B38

A 2&2 @B31 - R Chytí ho zmatený center @B38 a doběhne @B34

Holding na receivera je 10 yardů z místa předchozího rozehrání. Protože pass, by rule, nepřeletěl neutrální zónu (rozhodující je jakýkoliv první dotyk, v tomto případě tedy to tipnutí @B44), není součástí penalizace automatický první down.

V první akci je volba útoku jasná, v druhé má na výběr mezi 2&2 @B31 nebo 3&5 @B34, tzn. také jasná volba. Chycení passu centrem není faulem, protože passu se už dotkla obrana.

Otázka 19 1&25 @A25. Sack @A20. Během akce tým B udělal foul.

A 1&15 @A35 - R Holding na receivera @A40.

A 1&10 @A40 - R Face mask (při skládce) na QB @A20

QB sack je v podstatě run se ztrátou. Fauly se v takovém případě penalizují z místa předchozího rozehrání. Holding 10 yardů, face mask 15 yardů. Face mask je personal foul a proto je součástí penalizace automatický první down.

Otázka 20 2&20 @A40. Po odhození passu nastal @A35 roughing the passer. Pass byl complete @50. Potom @50 byl míč fublnt a volný míč byl zalehnut @B45.

A 1&10 @B30 - R Míč zalehl tým A

A 1&10 @B45 - R Míč zalehl tým B

Roughing the passer se penalizuje 15 yardy buď z místa předchozího rozehrání, nebo z místa konce posledního runu pokud nedošlo k turnoveru. V první akci se tedy 15 yardů přidává ke konci akce, v druhé akci foul neguje ztrátu míče a měří se z místa předchozího rozehrání.

Otázka 21 3&4 @A8. QB je sackován v endzóně. Při snapu došlo k

A 1&10 @A20 - X Illegal formation týmu A

A 1&10 @A13 - S Offside týmu B

První akce – foul je odmítnut a výsledkem akce je safety.

Druhá akce – offside jako každý jiný. Důležitou poznámkou je čas. Ten se spustí na snap, protože herním výsledkem akce bylo safety, čili skórovací akce.

Otázka 22 2&10 @A4. RB převezme míč od QB, ale na minus 2 yardech (v endzóně) fumbduje. Míč se nakonec z endzóny dostane a TE ho zalehne @A8. Zatímco byl míč volný v endzóně, tak A udělal holding

A 2&12 @A2 - R A udělal holding @A6

A 2&12 @A2 - R A udělal holding @A2

V obou akcích jde o foul během fumbdu. Protože k fumbdu došlo za neutrální zónou, má se za to, že konec daného runu (místo fumbdu) je místo předchozího rozehrání a z něho se bude penalizovat polovinou vzdálenosti ke goal line. Safety v tomto případě není “ve hře”.

Možnou alternativou je odmítnutí faultu a 3&6 @A8.

Otázka 23 2&8 @B28. Hráč B1 interceptne pass @B4 a setrvačností se dostane do endzóny. Při pokusu vyběhnout z endzóny je složen. Během returnu udělal hráč B2 holding

B 1&10 @B1 - S Holding se stal @B2

B 1&10 @B2 - S Holding se stal @B8

Pravidlo o setrvačnosti (momentum rule). Akce nekončí touchbackem (nebo safety), ale míč náleží týmu B @B4, tedy v místě interceptionu podle zvláštní výjimky platící pro chycení nebo zalehnutí míče v posledních pěti yardech. V první akci došlo k holdingu za místem konce akce, penalizuje se tedy z místa faultu. V druhé akci před místem konce akce, penalizuje se tedy z místa konce akce.

Otázka 24 4&5 @B15. První část prvního prodloužení. Pass je interceptnutý @B5 a returnován @B20, kde dojde k fumbdu. Fumble zvedne A a s míčem doběhne

B 1&10 @A25 - X @B14

B 1&10 @A25 - X @B16

Při dvojitým turnoveru má tým A jedinou možnost a to skórovat. Pokud se mu to nepovede, tak jeho pobyt na míči končí.

V prodloužení neplyne game clock, proto “X” (ale i jiné varianty byly akceptované).

Otázka 25 4&5 @B15. První část prvního prodloužení. Pokus o field goal je zblokován. Hráč týmu A míč zvedne a doběhne @B5, kde je složen. (Míč se mezi blokem a zvednutím vůbec nepohl a nikdo se jej nedotkl)

A 1&G @B5 - X Míč byl zblokován a zvednutý @B20

B 1&10 @A25 - X Míč byl zblokován a zvednutý @B10

Platí stejná pravidla jako ve čtvrtinách. V první akci míč nepřešel neutrální zónu a je tedy volný. Pokud jej zvedne tým A a doběhne (nebo ho hodí) s ním do first downu, bude v drivu pokračovat. Ve druhém případě míč přešel neutrální zónu a pokud se míče nedotkne tým B, tak jej tým A nemá šanci získat.

Pozn.: Vzhledem k určité nejasnosti v zadání (otázka byla myšlená tak, že míč byl (částečně) zblokován na line of scrimmage a poté zvednut @B10) byla akceptovatelná i odpověď “A 1&10 @B10 – X”, neboť

pravidlově se zblokovaní kicku pět yardů před neutrální zónou bere už jako dotek týmu B. Podmínkou započítání této odpovědi je ale správné zodpovězení celé otázky.

Otázka 26 4&10 @A30. Punt. Míč dopadne @B15, @B10 se míče dotkne A, @B15 míč zvedne B a doběhne @B40, kde fumbleje. @B40 míč zvedne A a doběhne až do touchdownu. Během returnu B se tým B dopustí faulu @B30

B 1&10 @B10 - S Šlo o holding

B 1&10 @B10 - S Šlo o blok do zad

Skóruje-li jeden tým touchdown, tak jsou "malé" fauly druhého odmítnuty "by rule". Tým A se dopustil illegal touchingu a míč tedy dostane tým B v místě doteku (@B10). Pokud by faulem byl faul za 15 yardů (třeba blok pod pasem), tak by bylo možné faul přijmout a penalizovat jej na potvrzení nebo na kickoff. Jiné než personal fauly lze penalizovat dle pravidla, což by znamenalo míč pro tým B @B20.

Otázka 27 4&7 @A33. Punter nezpracuje snap od centera. Aby punter zabránil soupeři získat míč, tak míč @A22 nakopne tak, že míč vyletí přes sideline do autu

B 1&G @A10 - S Míč přes sideline do autu vyletí @A10

B 1&10 @A12 - S Míč přes sideline do autu vyletí @A40

Kopnutí do míče je illegal kicking, penalizace je 10 yardů z místa kopnutí do míče a ztráta downu. V první akci je tedy výhodnější faul odmítnout.

Otázka 28 4&4 @A35. Punt. Hráč B udělá blok do zad @B35. Punt je chycený @B20 a returner doběhne @A30. Tam fumble míč a míč zalehne tým A.

A 1&10 @A45 - S Blok do zad se stane během puntu

A 1&10 @A30 - S Blok do zad se stane během returnu

První akce - fauly během puntu se obvykle měří z konce kicku (viz 17b), ale podmínkou je, aby na konci akce měl tým B míč. Tato podmínka zde splněna není a není jiné možnosti, než penalizovat z místa předchozího rozehrání a opakovat down. Protože zbývalo méně než 10 yardů, je výsledkem penalizace první down pro tým A.

Druhá akce – při akceptování faulu by míč dostal tým B (@B25). Tým A proto faul odmítne a míč získá v místě zalehnutí míče.

Otázka 29 3&4 @X7. QB fumble míč. Na zemi do míče úmyslně plácne hráč a díky plácnutí míč proletí endzónou až za end line

B 1&10 @B20 - S Hraje se u endzóny týmu B a plácající hráč byl z týmu A

A 1&10 @A20 - S Hraje se u endzóny týmu A a plácající hráč byl z týmu B

V obou případech je výsledkem akce touchback, tzn., po odmítnutí penalizace, následovat bude snap na 20 yardech. V obou případech by si týmy mohly vybrat i přijetí penalizace, ale v první akci by míč zůstal týmu A, takže zde jde o zjevný nesmysl, ve druhém případě by tým A měl sice také 1&10, ale @A17 a proto je lepší vzít faul.

Otázka 30 2&10 @A40. Pass s reversem. QB (v pocketu) hodí rychlý pass receiverovi @A36 (a je asi 15 yardů vpravo od QB). Receiver chce hodit ještě pass na jiného receivera, ale dostane se pod tlak. Míč zahodí tak, že míč přeletí scrimmage line a dopadne daleko do autu (@50).

A 3&14 @A36 - S QB hodil pass @A38

A 3&19 @A31 - S QB hodil pass @A34

V obou akcích se receiver provinil intentional groundingem, protože zahodit míč smí pouze hráč, který jako první dostal snap (čili zpravidla QB). Penalizace groundingem je ztráta downu v místě passu, tzn. má následovat třetí down @A36. Ve druhé akci to však není jediný faul. Ve druhé akci zahrál tým A dva passy dopředu. Ten druhý je zakázaný a penalizace je pět yardů z místa odhození (druhého) passu. Grounding tedy bude odmítnut a přijat bude pouze illegal forward pass.